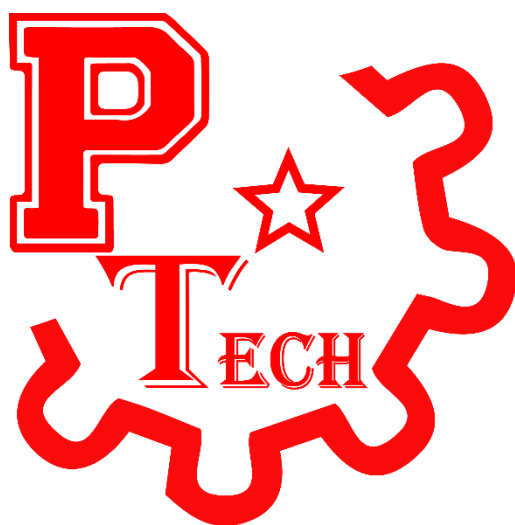


2026 iSTEAM--PowerTech

青少年科技創作競賽

新北市賽暨北區區賽簡章



指導單位：新北市政府教育局

主辦單位：國立臺灣師範大學

協辦單位：中華創意發展協會

贊助單位：微星科技股份有限公司

競賽日期：2026 年 11 月 7 日(星期六)

競賽地點：新北市恆毅高級中學

目錄

1. 競賽簡介	1
2. 新北市賽暨北區區賽隊伍參賽資格.....	2
3. 重要日期	3
4. 報名事宜	4
5. 競賽方式	5
6. 競賽流程(僅供參考，請看網站正式公告).....	6
7. 新北市賽獎勵辦法	7
8. 注意事項	9

1. 競賽簡介

【2026 i-STEAM PowerTech 青少年科技創作競賽新北市賽暨北區區賽】為第 11 屆，此活動建立了一個嶄新的競賽平台，本活動為新北市賽暨北區區賽共同舉辦。可以吸引更多新北市學校對於 PowerTech 科技創作的投入，如此「創意思考」更對學生個人軟硬實力層次的提昇將有所助益。

PowerTech 競賽讓學生在動手作(hands-on)過程中，培養「好思考、喜思考、樂創作、肯創作」之科技人的思維與習性，採「當天做、當天比」的即做即評方式。可避免師長過度關注與協助，培養學生「發現問題、解決問題」的能力。此外，在競賽過程中，學生可發展個人的大、小肢體機能，加上本活動設計時間限制，學生勢必須與他人分工合作，培養團隊合作默契。

本年度新北市賽競賽分為國小組、國中組及高中職組。

競賽項目衍生至今已有四大組別，分別為觸控/非觸控組(仿生機器人)、控制組(控動機器人)、光控組(手電筒感光發電)。仿生機器人為機械構造模仿生物的運動方式進行競賽；控動機器人為藍芽遙控器控制馬達作動，學生們將在有限的時間內嘗試進行闖關及對抗。「光控組」參賽對象為國中國小學生，今年度首度運用手電筒光照發電，將軌道車及飛機滑翔概念製作機構本體，並搭配手搖發電機及手電筒導致軌道產生電能，於賽道上進行任務破關；競賽「當天組裝，當天競賽」，維持 Maker 精神。

新北市賽參賽隊伍當天競賽時增加「造型競賽」之部分。

表 1

類別	組別	比賽項目	說明
觸控組	國小接力賽	萬獸之王+螞蟻雄兵	
	國中接力賽	萬獸之王+蟲蟲危機	
遙控組	國中	三分高手(計秒)+清道達人(計秒)	
	高中	三分高手(計秒)+食球怪獸(計秒)	食球怪獸：不可使用化學方式黏球。
光控組	國小	九彎十拐+滑翔落遠	九彎十拐：利用光源控制，讓軌道車在高低起伏的賽道上跑動計算跑動圈數。 滑翔落遠：利用光源控制讓滑翔車於賽道彈射後飛機滑行降落，並計算滑行距離。
	國中	九彎十拐+滑翔落遠	

2. 新北市賽暨北區區賽隊伍參賽資格

2.1 競賽分組與組成

2.1.1 全能賽分組：觸控組、遙控組、光控組

2.1.2 觸控組及光控組：國小、國中。

2.1.3 遙控組：國中、高中

2.1.4 國小組、國中組與高中組(若應屆畢業生請依原學籍報名)，每隊至多 8 人。

2.1.5 本競賽採分組分隊競賽方式，單一學校報名隊伍數不限，可混合組隊(不分年級、可為同校或跨校混合組隊)，但不得跨學級組隊參賽。

2.1.6 所有參賽成員報名資料於報名截止後，不得再更改。若有特殊原因更改請跟主辦單位索取切結書並請機關主管蓋章。

2.1.7 隊伍指導：各隊須有學校教師或家長擔任隊伍指導老師，指導隊伍參與競賽，單一隊伍至多可有 2 位指導老師。

2.2 新北市賽暨區賽晉級全國賽說明：

2.2.1 適用對象：新北市地區學校，含公私立高中職、國中、國小之在學學生。

2.2.2 全能賽晉級資格：[新北市學校隊伍前 10 名\(各級各組\)，該隊伍有參與【2026 iSTEAM--PowerTech 青少年科技創作競賽全國賽】全能賽的資格。](#)

2.2.3 新北市學校前 10 名之外的學校(各級各組)，將同北中南區賽隊伍一同競爭，由本大會依據成績，選取隊伍進入全國賽(不進行排名)。

2.2.4 晉級全能賽事隊伍入下表

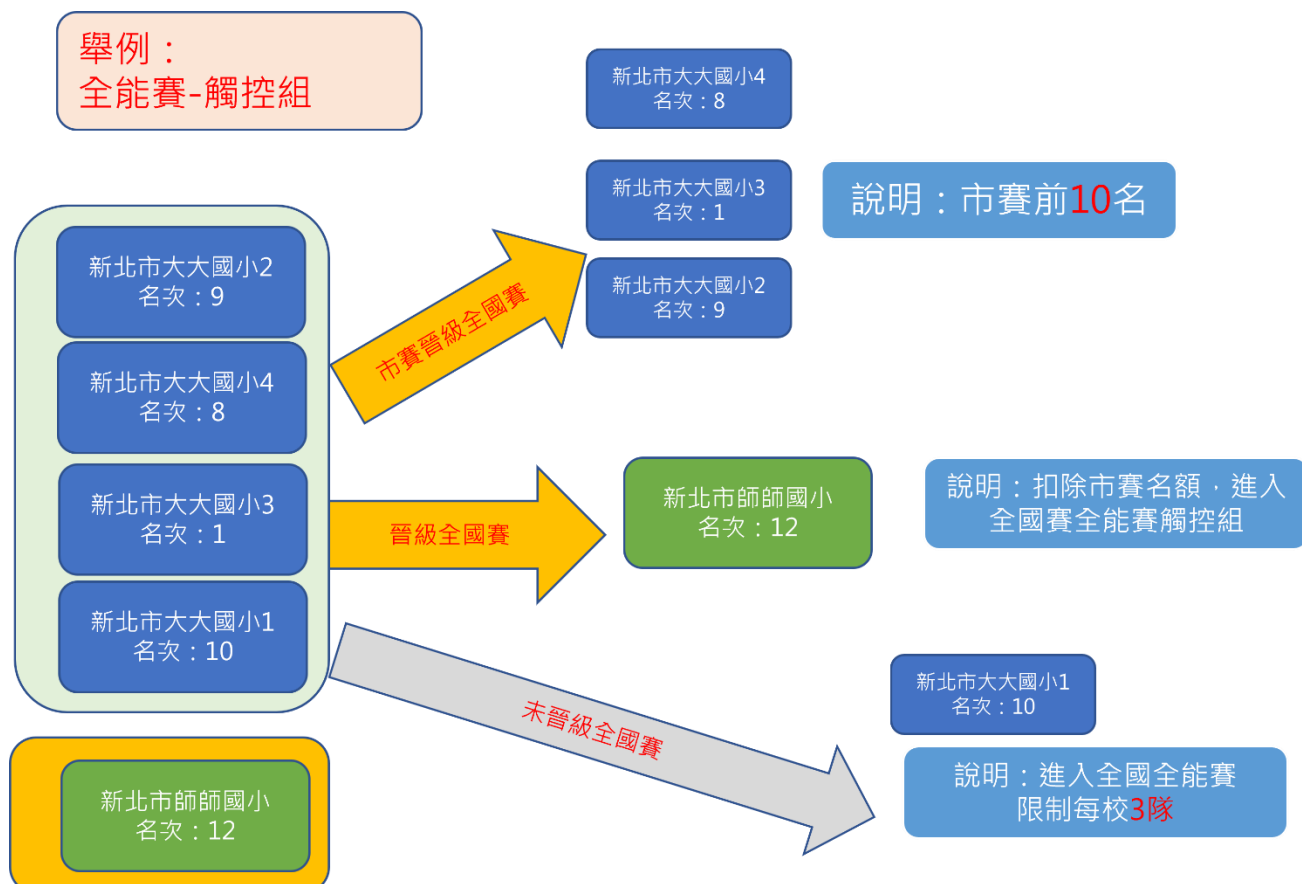
類別	組別	比賽項目	預計全國賽總隊伍數	
觸控組	國小接力賽	萬獸之王+機器戰鼠+螞蟻雄兵	60	區賽晉級隊伍
	國中接力賽	萬獸之王+五分火車+蟲蟲危機	60	市賽推薦隊伍
遙控組	國中	三分高手(計秒)+清道達人(計秒)	60	縣市推薦隊伍
	高中	三分高手(計秒)+食球怪獸(計秒)	60	
光控組	國小	翻爬精靈+九彎十拐+滑翔落遠	16	
	國中	翻爬精靈+九彎十拐+滑翔落遠	16	
總隊伍數	272 隊			

2.2.5 晉級排序：每校限制 3 隊伍。例：若 OO 國小有 4 支隊伍進入前 60 支隊名單，將依照競賽成績擇優 3 支隊伍進入全國全能賽

2.2.6 晉級全國全能賽隊伍將依照北區、中區、南區的隊伍成績進行總排序。

2.2.7 晉級說明：新北市學校隊伍(各級各組)的成績，採計「兩項接力+造型成績」之總積分進行排行。未進前 10 名之隊伍，將採計競賽原始成績與北中南區賽隊伍共同排序。

2.2.8 晉級舉例：



3. 重要日期

- 3.1. 公布全國賽名單：賽後約 10 個工作日公布於 PowerTech 官方活動網站 (<http://isteam.cdda.org.tw/Client/Home>)。
- 3.2. 全國賽地點：國立臺灣師範大學 本部體育館 4 樓綜合球場舉辦 (臺北市大安區和平東路一段 162 號)
- 3.3. 期程更動：主辦單位對公告日期保有變更權利，若遇非人為因素(如颱風政府公告停課)而需更動時程，主辦單位將發正式函文公告及官網公布。

表 3 賽事重要時間與地點

活動項目		時間地點	備註
賽別	分區初賽報名及繳費	民國 115 年 9 月 1 日至民國 115 年 9 月 25 日截止	
全能賽資格賽	區賽/縣市賽	北區賽暨新北市賽：新北市恆毅高中 民國 115 年 11 月 7 日(星期六)。	地點請看 官網公告
全能賽晉級 單項賽 海外邀請賽 偏鄉賽	公佈全國賽晉級名單	民國 115 年 11 月 9 日(星期一)於網站公告	
	公佈新北賽得獎名單	民國 115 年 11 月 11 日(星期三)於網站公告	
	全國賽單項賽報名及繳費	● 第 1 階段：預先報名 民國 115 年 9 月 14 日(星期一)至 9 月 30 日(星期三)*官網公告即時報名隊伍數 ● 第 2 階段：確定報名 民國 115 年 11 月 2 日(星期一)至 11 月 16 日(星期一)	
	全國賽全能賽報名及繳費	民國 115 年 11 月 2 日(星期一)至 11 月 16 日(星期一)	
	全國賽	民國 115 年 12 月 12 日(星期六)、13 日(星期天) 於國立臺灣師範大學本部 體育館 4 樓綜合球場舉辦 12 日-國小組/高中職組競賽 13 日-國中組競賽	
頒獎典禮		民國 115 年 12 月 12 日(星期六)、13 日(星期天)	
成績公佈		全國賽後 10 個工作天將於網路公佈優勝隊伍名單。全國賽後 45 個工作天內(申請獎狀及印製)寄發獎狀。	

4. 報名事宜

- 4.1 報名方式：請至 PowerTech 競賽網站(網址: <http://isteam.cdda.org.tw/Client/Home>)註冊會員帳號，完成線上報名，請確實填寫線上報名表中之相關資料，有缺漏者，報名截止後恕不受理。
- 4.2 確認報名：接收線上報名表確認無誤後，系統會以 e-mail 通知報名成功，若 24 小時內未收到通知，請以電子郵件：ilovepowertech@gmail.com 或電話(02)2351-5052 與活動承辦人聯絡。
- 4.3 新北市地區學校報名時不需繳交工本費用。
- 4.4 新北市以外學校須繳交工本費，1 隊新臺幣 1000 元整。請劃撥至中華創意發展協會(帳號：1923-2015)，並於繳交後傳真劃撥證明至 02-2394-6832。

- 4.5 接收線上報名表確認無誤後，系統會以 e-mail 通知報名成功，若 24 小時內未收到通知，請以電子郵件：ilovepowertech@gmail.com 或電話：02-77493402 與活動承辦人聯絡。

5. 競賽方式

- 5.1 新北市賽競賽項目與配分：唯競賽時造型須與造型評審時段相同，亦不可變更機械獸本體機構。若有發現修改會酌予扣分。

新北市賽競賽項目與配分表

組別	賽事	級別	競賽項目	時間	配分	造型
區賽	觸控組	國小	2 隻接力(萬獸之王+ 螞蟻雄兵)	60 秒	100%	0
		國中	2 隻接力(萬獸之王+ 蟲蟲危機)	60 秒	100%	0
	遙控組	國中	三分高手 120 秒 +清道達人 120 秒		100%	0
		高中職	三分高手 120 秒 +食球怪獸 120 秒		100%	0
	光控組	國小	九彎十拐+滑翔落遠		100%	0
		國中	九彎十拐+滑翔落遠		100%	0
市賽	觸控組	國小	四道競走(萬獸之王+ 螞蟻雄兵)	60 秒	90%	10%
		國中	四道競走(萬獸之王+ 蟲蟲危機)	60 秒	90%	10%
	遙控組	國中	三分高手 120 秒 +清道達人 120 秒		90%	10%
		高中職	三分高手 120 秒 +食球怪獸 120 秒		90%	10%
	光控組	國小	九彎十拐+滑翔落遠		90%	10%
		國中	九彎十拐+滑翔落遠		90%	10%

註：若總積分同分者，依造型競賽、競技競賽成績順序判定。

- 5.2 競賽細則請於 2026 年 8 月底於官網下載查看，謝謝您：
<http://isteam.cda.org.tw/Client/Home>

6.競賽流程(僅供參考，請看網站正式公告)

時間	流程	備註
08:00~ 09:00	報到、 檢查物品	1. 報到：確認到場人數及核姓名後，由隊伍代表(指導老師)報到。 2. 檢查物品：由參賽隊員至物品檢查區查檢查帶物品。 3. 每隊參賽人數最少 2 人：人數不足之隊伍，將視為棄權。
08:50~ 09:00	閱讀製作 規則說明	1. 由大會說明材料包、製作規則及注意事項。 2. 非工作人員與參賽隊員，請勿進入製作競賽場地。
09:00~ 12:00	製作 時間	更換零件 1. 更換零件截止時間：請參賽隊伍檢查材料包內容物 2. 零件若有問題請於 11:00 前完成更換。
	作品 繳交	1. 由每隊代表將作品送檢錄區檢驗，合格後繳至作品陳列處。 2. 新北市賽學校請將有造型之作品放置舞台上。(區賽隊伍不須造型) 3. 繳交作品時間：11:30 後，方得繳交作品至作品放置區。至遲於 12:10 前完成件。
12:00~12:45 午餐請隊伍自理。		
12:45-13:00		● 各隊 2 名至 4 名隊員入場 ● 唱名 3 次不到視同棄權
13:00-13:10		維修時間 10 分鐘
13:10-16:00	競賽時段：競賽順序依賽程安排、換賽道時有微調時間請聽現場工作人員安排	
	觸控組	遙控組
	2 隻接力(萬獸之王+螞蟻雄兵)	三分高手 120 秒+清道達人 120 秒
	2 隻接力(萬獸之王+蟲蟲危機)	三分高手 120 秒+食球怪獸 120 秒
16:00~16:30		計算成績 (區賽隊伍可於競賽結束後離場)
16:30~17:30		新北市賽頒獎典禮，參加對象：新北市參賽隊伍
維修時間		僅可使用以下工具及零件：觸控器、齒輪盒組(含馬達)、密集板、冰棒棍、剪刀、斜口鉗、膠類、充電式熱熔膠槍、螺絲起子、配重、電池及各種液狀(膏狀)膠類

7. 新北市賽勵辦法

7.1 獎勵目的：本競賽獎勵之設計目的為獎勵參賽者之優異表現。以下所列之獎項，主辦單位保有最後修改及調整之權利，惟主辦單位得視該年度競賽隊伍數量及其成績表現，酌以增減得獎名額。

7.2 獎項類別：主辦單位得視該市賽競賽隊伍各組別比例、隊伍數量及其成績表現，酌以增減得獎名額，大會並保有敘獎之權利。

7.3 各獎項得經評審會議視隊伍競賽成績議定「從缺」或「調整」，亦得由評審會議決議更動獎勵與獎項名稱，並秉持各隊伍不重複得獎之原則。

7.4 獎勵對象：新北市地區學校。

7.5 總積分獎

組別	獎項	獎次	獎狀：全隊伍	級別
國小 觸控組	總積分	冠軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍各 1 隊
	總積分	亞軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍各 2 隊
	總積分	季軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍各 3 隊
國中 觸控組	總積分	冠軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 1 隊
	總積分	亞軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 2 隊
	總積分	季軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 3 隊
國中 遙控組	總積分	冠軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 1 隊
	總積分	亞軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 2 隊
	總積分	季軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 3 隊
高中遙 控組	總積分	冠軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	高中職隊伍各 1 隊
	總積分	亞軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	高中職隊伍各 2 隊
	總積分	季軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	高中職隊伍各 3 隊
國小 光控組	總積分	冠軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍各 1 隊
	總積分	亞軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍各 1 隊
	總積分	季軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍各 1 隊
國中 光控組	總積分	冠軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 1 隊
	總積分	亞軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 1 隊
	總積分	季軍	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍各 1 隊

7.6PowerTech 競賽項目獎

7.6.1分項獎

組別	獎項	獎次	獎狀：全隊伍	級別
國小組	觸控組	金牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍 1 隊
		銀牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍 2 隊
		銅牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍 3 隊
	光控組	金牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍 1 隊
		銀牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍 1 隊
		銅牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國小隊伍 1 隊
國中組	觸控組	金牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 1 隊
		銀牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 2 隊
		銅牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 3 隊
	光控組	金牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 1 隊
		銀牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 2 隊
		銅牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 3 隊
	遙控組	金牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 1 隊
		銀牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 2 隊
		銅牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	國中隊伍 3 隊
高中組	遙控組	金牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	高中職隊伍 1 隊
		銀牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	高中職隊伍 2 隊
		銅牌	新北市政府教育局獎狀(個人獎狀)	高中職隊伍 3 隊

7.6.2 造型創意獎：

獲得造型評分第一等第之隊伍(約為競賽成績前 10%之隊伍)，由新北市政府教育局頒予個人獎狀 1 張。

7.6.3指導老師獎優勝指導證明：

指導參賽隊伍獲得總積分獎、競賽項目獎及創作競賽獎項之**指導老師**，由新北市政府教育局頒予**優勝指導證明**乙紙。針對本競賽新北市指導老師敘獎比照「新北市政府所屬各級學校及幼兒園辦理教師敘獎處理原則」附表第 13 項第 1 款及第 4 款：老師指導學生獲得冠軍、金牌或第一等第者嘉獎 2 次；老師指導學生獲亞軍、銀牌、第二名或季軍、銅牌、第三名者嘉獎 1 次。同一指導教師指導 2 組隊伍以上，限嘉獎 2 次，市賽及全國賽得擇優敘獎。

7.7 新北市賽得獎名單：2026 年 11 月 11 日(星期三)於 PowerTech 活動網站 (<http://isteam.cdda.org.tw/Client/Home>)及發文公告名單。

7.8PowerTech 北區區賽參賽隊伍

參與全國賽之名單，主辦單位將依據北區區賽、中區區賽、南區區賽、各縣市賽事結束後，選取一定隊伍數進入全國賽。

※請上網參閱 2026 iSTEAM-- PowerTech 青少年科技創作競賽簡章。

8. 注意事項

- 8.1 **知情同意書上傳(附件二)**：每位學生報名時須上傳由家長親自簽署並詳閱內容；同意書內容包含活動規範知悉與學生資料蒐集與使用說明，請各領隊於報名期間確實上傳報名系統。未繳交者視為報名資料不全，將不予受理。
- 8.2 **主辦單位將於報名期間寄發問卷，請大家協助填寫，並於活動當天間內繳交至大會秘書處，將可兌換精美小禮物。**
- 8.3 作品製作期間嚴禁使用手機或跟看臺上觀眾通話，違反者將取消競賽資格。
- 8.4 若帶隊指導老師或家長未參加領隊會議或是未於領隊會議時，提出跟比賽相關之異議，事後提出皆不予接受。繳交知情同意書
- 8.5 若參賽者對評審有任何疑問，須由隊伍成員或指導老師在下一輪競賽之前，向評審長提出證據(如錄影)，若下一輪賽事已進行後，主辦單位不受理該競賽之爭議。
- 8.6 獎狀頒予依照原報名學籍頒發。
- 8.7 為了發揮頒獎典禮的效用，避免日後經費籌措之困擾，得獎隊伍需至少有一位隊員代表參加頒獎典禮(他隊隊員不可擔任代表)，若無代表上臺領獎，將視同放棄該隊伍得獎之獎項。
- 8.8 主辦單位將推薦年度得獎隊伍參加合作關係之海外交流活動，若非由本主辦單位所推薦之隊伍將不得以本活動名義參加相關活動。
- 8.9 得獎獎項一律以主辦單位於賽後公佈在競賽網站上的得獎名單為準，請逕自上網查詢。
- 8.10 若有蓄意破壞其他組別作品、舞弊、爭議或其他破壞比賽公平情事者，遭檢舉且經查證屬實隊伍(如錄影存證)，將取消競賽資格。
- 8.11 參賽隊伍務須攜帶「防鑽板」進場，防止因鋸密集板或任何有可能破壞到工作區域的行為，製作過程中未使用保護桌椅之設備，有明顯毀損桌椅之虞，經查證屬實者，例如：桌子上有肉眼可見明顯之鑽洞，須賠償相關費用(一張桌子 180cm*60cm，約新台幣 2,500 元)。未帶防鑽板之隊伍，不得進入場地競賽，請各隊伍注意自身權益和規則。
- 8.12 活動簡章之未盡事宜將於修訂後另行公告於競賽網站，請參賽者注意最新公佈事項。
- 8.13 觸控組、遙控組或其他競賽材料購買事項，材料若有問題，請各位指導老師不只與材料供應商連繫以進行零件更換，也請將訊息告知師大，以便依合約監督材料供應商
- 8.14 活動簡章之未盡事宜將於修訂後另行公告於競賽網站，請參賽者注意最新公佈事項。
- 8.15 材料購買事項，請與師大主辦方聯繫詢問。

9. 申訴辦法：

大會設評審委員會，負責審理裁決競賽申訴案件。競賽進行中如有疑議欲提出申訴，其詳細辦法如下：

9.1 口頭申訴

9.1.1. 適用對象：競賽場地內之參賽隊員

9.1.2. 申訴方式：對於場地（賽道）有疑議者，應於賽前向裁判提出(例如：賽道潮濕、賽道上有雜物等)。於比賽進行中，對於裁判判決有疑議者立即向裁判提出(例如：有爭議事件或判決問題等)

9.1.3. 申訴結果：裁判對於口頭申訴向提出者做出說明，若提出者同意則申訴結案。若提出者對於裁判之說明仍有疑議，則將申訴內容提交評審委員會，由評審委員會審議後做出裁定，裁定後裁判與申訴提出者皆需認同結果並執行。

9.2 書面申訴

9.2.1. 適用對象：參賽隊員及隊伍指導老師

9.2.2. 申訴方式：於各競賽項目結束後 30 分鐘內，由隊員或指導老師對結果或裁判判決提出疑議，得使用大會規定之申訴書(如附件二)提出申訴，超出時間欲申訴者，大會不予受理。

9.2.3. 評審委員會核對申訴者資料無誤後，始召開審議會審理申訴。

9.2.4. 申訴人除以書面資料（申訴內容）外，需另提供照片或影片做為佐證資料。

9.2.5. 申訴結果：若申訴不成立，則維持原結果或裁判判決。若申訴成立，則依申訴內容對結果或裁判判決做出修正，並追究相關失職人員責任。

9.3 申訴條規

9.3.1. 申訴者需符合口頭或書面申訴之適用對象，其他人士之申訴恕不受理。

9.3.2. 申訴方式為口頭申訴及書面申訴兩種，其他方式恕不受理。

9.3.3. 經評審委員會審議之申訴結果，不得再提出重複申訴。

9.3.4. 凡未按大會規定提出申訴而阻礙競賽進行之參賽隊員及指導老師，評審委員會將發公文告知該老師所屬學校機關主管予以處置。

9.3.5. 若申訴者不服經評審委員會審議之申訴結果，而企圖煽動他人或妨礙競賽之進行，一經查明證實，評審委員會將發公文告知申訴者所屬學校機關主管予以處置。

附件一：申訴書

_____年度 PowerTech 競賽申訴書			
申訴人		身份	☐ 參賽隊員 ☐ 指導老師
隊伍編號		隊伍名稱	
發生時間			
申訴內容			
佐證資料			
裁判長 意見			
評審委員會 判決			
結果簽名	申訴人：_____ 裁判長：_____ 評審長：_____ _____		

附件二：2026 知情同意書

(※ 一位學生填寫一張，由家長簽署 ※)

參加賽事：☐區賽☐市賽

隊伍編號：_____

隊伍名稱：_____

學生姓名：_____

1. 活動規範知悉與遵守

本人已親自詳閱活動簡章規則及網站公告規定，了解比賽目的、參與資格、流程與注意事項，並確認上述內容均已充分告知學生。本人同意學生依簡章規定參與本次活動，並遵守所有比賽規則與主辦單位之安排。所有參賽隊伍應於簽署知情同意書前提出任何與簡章內容相關之疑義；完成簽署後，即視為已充分理解並同意遵守簡章規定。比賽進行及結束後，對於簡章規則規定尚有異議，須以不違反本活動意義為前提，向主辦單位提出建議，以做為未來改善本活動的參考。若有向任何政府單位訴願者、主辦單位將停止該隊伍指導老師參賽資格2年。

2. 學生資料蒐集與使用同意

本人了解並同意，主辦單位將於比賽過程中蒐集學生之相關資料（如前測與後測問卷、學習成果等），所有資料將依據研究倫理原則，僅用於教學、學術研究或出版等非營利用途，並妥善保密處理。

3. 提醒各參賽隊伍，新、舊齒輪盒因設計與轉速可能有所不同，使用上可能會影響作品操作方式及競賽成績。請各隊於報名時務必審慎評估，並依自身需求自行選擇使用「新齒輪盒」或「舊齒輪盒」。隊伍完成報名選擇後，即表示已了解新、舊齒輪盒之差異，並同意依所選齒輪盒參與競賽。競賽當日大會將依公告規定提供或協助更換材料，請各隊配合辦理，以確保競賽公平及各隊權益。

☐ 本人同意我的孩子參與該年度 iSTEAM--Powertech 競賽，並同意上述所有內容。

家長(監護人)簽名：_____

日期：_____